

FORMATION GRATUITE POUR FEMMES
EN COURS DU JOUR

n° 0462440966

GAME DEVELOPER

www.interface3.be
L'informatique au féminin



Sophie Roch, Software Engineer, Alterface,
a suivi la formation Game Developer chez Interface3

L'AVANT-GARDE NUMÉRIQUE !

Aujourd'hui, le secteur des jeux vidéo génère dans le monde un chiffre d'affaires supérieur aux industries du cinéma et de la musique. Cette impressionnante croissance est due, entre autres, à l'évolution rapide des technologies, à la multiplication des supports et aux mutations dans la sphère de nos loisirs.

FOCUS SUR LE MÉTIER

Les Game developers conçoivent une grande variété de jeux accessibles sur de nombreux supports.

Par ailleurs, les techniques et formes propres aux jeux vidéo commencent à conquérir d'autres domaines tels que l'éducation, la publicité, la muséographie, la recherche scientifique, la robotique, etc. Quel que soit le secteur d'activité dans lequel vous travaillez, en tant que Game developer vous maîtrisez

un ou plusieurs langages de programmation et des outils de développement en équipe. Vos domaines de compétences vont du game design au code en passant par la scénarisation et le graphisme.

L'avenir sera fortement influencé par les innovations conçues aujourd'hui par les développeurs de jeux vidéo. Participez à la construction de notre futur numérique !

INFOS PRATIQUES

CONDITIONS:

Être demandeuse d'emploi, avoir obtenu le CESS et avoir moins de 25 ans

INFOS:

- Début : 6 janvier 2020
- Durée : 12 mois
- 8 semaines de stage en entreprise

SÉANCES D'INFOS

**4/11, 18/11, 25/11, 2/12,
9/12, 16/12 2019 et
7/1/2020 à 11h00**

LES DÉBOUCHÉS

En Belgique, l'industrie vidéo-ludique a le vent en poupe, les équipes émergent et les efforts se coordonnent pour favoriser le développement de ce secteur porteur.

Les organisations Flega, Walga, Screen.Brussels et encore bien d'autres acteurs multiplient les initiatives pour dynamiser et faire connaître le secteur : Game meetup mensuel, Salons du jeu vidéo, etc.

La liste des entreprises belges actives dans la création de jeux vidéo s'allonge d'année en année : Fishing Cactus, Larian, Abrakam, eXiin, Poolpio, SoftKinetic, Haunted Tie, Mode4...

Le degré de spécialisation vers l'un ou l'autre aspect du métier varie en fonction de la taille de l'entreprise : les PME apprécient davantage les professionnels multitâches, alors que les grandes entreprises leur préfèrent les professionnels spécialisés, par exemple, dans la programmation orientée jeux, l'animation 2D ou 3D, le Game design, la réalité virtuelle, etc.

QUALITÉS REQUISES

- **Curieuse et autonome** : avoir une envie permanente d'apprendre et de se perfectionner.
- **Team Player et Communicative** : capable de travailler en équipe multidisciplinaire sans perdre le contact avec le client et le reste du monde.
- **Logique** : comme tout métier de l'informatique où il est question de programmer, la logique et la rigueur sont des qualités indispensables.


Interface3 travaille pour offrir un meilleur avenir professionnel aux femmes.


Le centre organise **11 formations qualifiantes**, visitez notre site pour les découvrir.

Bâtiment Laurentide
rue Gaucheret 88-90
B-1030 Bruxelles

T +32 (0) 2 219 15 10

www.interface3.be
informations@interface3.be

 interface3

 company/interface3

PROGRAMME 2020-2021

GAME DESIGN

- Ecriture de scénario, du cadre et des règles du jeu.
- Rédaction de Game Design Documents (GDD).
- Définition de l'architecture et de l'ergonomie du jeu.
- Gestion de projets et méthodes Rad et Scrum.

LANGAGES DE PROGRAMMATION & OUTILS

- Python.
- C# & Moteur de jeu Unity3D.
- JavaScript, NodeJS, Three JS Engine, WebGL.
- Shader.
- HTML5/CSS3; Phaser, Gamemaker.
- Visual Studio, Github.

GRAPHISME

- 2D : Dessin vectoriel, Pixel art, Digital Painting.
- 3D Blender : Modélisation, texturage, rigging, animation.
- VR (réalité virtuelle), projets pour HTC Vive, Oculus, etc.

PROJETS

- Projets de développement de jeux en équipe et en individuel.
- Réalisation d'un jeu de fin de formation.

SANS OUBLIER

- Cours d'anglais orienté informatique.
- Participation à des événements tels que Game Jams, salons, hackathons. Visites d'entreprises créatrices de jeux vidéo et de serious games.