

GAME DEVELOPER JUNIOR

Bee J. Pirlot

0495/523.911

b.pirlot@protonmail.com

<https://beelioning.itch.io>

www.linkedin.com/in/bj-pirlot

<https://github.com/bjpirlot>

CONNAISSANCES EN INFORMATIQUE

PROGRAMMATION

- Unity ✓
- Python ✓
- Javascript ✓
- C++ ✓

GRAPHISME

- Photoshop ✓✓
- Illustrator ✓✓
- Aseprite ✓✓✓
- Krita ✓✓
- Blender ✓

ÉTUDES & FORMATIONS

- 2020-2021 **Game Developer** – Interface3 (Bruxelles)
- 2019 **Obtention du BEPS (Brevet Européen de Premiers Secours)**
- 2017 **Diplôme de néerlandais de base** avec CVO (Strombeek-Bever)
- 2016 – 2017 **Bachelier en Langues et Littérature modernes (français – anglais)** – Université Catholique de Louvain-la-Neuve
- 2015 – 2016 **Bachelier en Histoire** – Université Saint-Louis (Bruxelles)
- 2013 – 2015 **Obtention du CESS, Technicien.ne en Infographie** – Institut Saint-Luc (Bruxelles)
- 2011 – 2013 **Enseignement Technique en Informatique, Photographie** – Institut Saint-Joseph d'Etterbeek, INRACI (Bruxelles)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2018 – 2019 **Service Citoyen**
- **Auberge de Jeunesse Jacques Brel** (volontariat) – Bruxelles
 - **PointCulture ULB** (volontariat) – Bruxelles
- 2014 (été) **Service restaurant** (job étudiant.e) – Walibi (Wavre)

CONNAISSANCES LINGUISTIQUES

- Français** Langue maternelle
- Anglais** Expert (lu, parlé, écrit)
4 stages d'apprentissage d'une semaine en Angleterre (2010 → 2013)
- Néerlandais** Bases

LOISIRS

- Écriture de romans et nouvelles
- Lecture
- Cinéma et jeux vidéos
- Dessin
- Pâtisserie et cuisine