

Debeque Maureen

Game developer junior

maureendebe@gmail.com

Portefolio : <https://tsanac.itch.io/>

Compétences

Blender : ❤️❤️❤️❤️

Pixel studio for pixel art : ❤️❤️❤️❤️

Gamedesign : ❤️❤️❤️❤️

Krita : ❤️❤️❤️❤️

Photoshop : ❤️❤️❤️❤️

Gimp : ❤️❤️❤️❤️

Unity : ❤️❤️❤️❤️

C# : ❤️❤️❤️❤️

Phaser : ❤️❤️❤️❤️

Javascript : ❤️❤️❤️❤️

HTML/CSS : ❤️❤️❤️❤️

VR : ❤️❤️❤️❤️

Etudes/Formations

- 2020-2021 : Game developer, Interface3, Bruxelles-151h de cours et 2 mois de stage en entreprise.
- 2019(3 mois) : Smart Formation (formation par l'immersion dans les métiers numériques et technologique), F.I.J asbl, Bruxelles
- 2013-2015 : Horticulture, Institut Redouté Peiffer, Bruxelles
- 2012-2013 : Secondaire inférieures option Science, Institut de la Sainte Famille Helmet, Bruxelles
- 2011-2012 : Secondaire inférieures option Artistique, Institut Saint Luc, Bruxelles.

Plan d'embauche

F.P.I en entreprise

J'aime

- lire
- le crochet
- le travail en équipe
- l'octarine

Tel. : 02 830 83 79, née le 28 novembre 1995