



# STINGACIU DIANA- ALEXANDRA

## GAME DEVELOPER JUNIOR

### BILINGUE FR-RO

### QUALITÉS:

Je suis une personne créative, curieuse, réactive, logique et j'apprends vite.

### LOISIRS

- J'aime Senna (League of Legends )
- J'aime Lucifer et The 100 (Série sur Netflix )
- J'aime conduire

### DÉTAILS DU CONTACT:

Né le 20 Avril 1999  
stingaciu.diana@yahoo.com  
<https://stingaciu-diana-alexandra.itch.io/>  
<https://github.com/Diana-Alexandra>  
LinkedIn: Stingaciu Diana-Alexandra  
Profil Portail : if3projets.net/gamedev5/Diana

### COMPÉTENCES IT:

- **Développeur**(C#, Python, JavaScript, HTML5, CSS3, WebGL)August 2015 - June 2020
- **Moteurs de jeux** (Unity3D, Game Maker)
- **Graphisme 2D/3D** (2D : Pixel art, digital painting, dessin vectoriel, 3D : modélisation, texturage, animation, rigging. VR (Réalité virtuelle))
- **Outils 2D/3D**(Photoshop, The Gimp, Krita, Piskel, Inkscape, Illustrator, Tiled, Blender3D)
- **Game Design** (Level Design, règles de jeu, monétisation, marketing, rédaction de GDD (Game Design Document), droits d'auteur, termes et licences)
- **Outils de dev'** (Capable d'installer et de paramétrer les outils : moteurs de jeux, outil de version Git, Brackets text editor, Visual Studio, Visual Studio Code)
- **Projets** (En individuel, en équipe, Hackathon, Game Jam, itch.io, Git)

### ETUDES ET FORMATIONS:

2020-2021 Game Developer – Interface3 – Bruxelles  
2020-2021 Anglais (cours du soir - niveau 1 ) – EPFC – Bruxelles  
2019 (5 semaines) Orientation vers les métiers informatiques – Interface3 – Bruxelles  
2018 (Septembre) – 2020 (Janvier) Français (cours intensif) – EPFC – Bruxelles  
2018 Diplôme du Baccalauréat (CESS) - Lycée technique Mihai Viteazu - Roumanie  
2014-2018 École secondaire – Lycée technique Mihai Viteazu – Option Bio-Chimie – Roumanie

### LANGUES:

Roumaine: Langue maternelle  
Français: Niveau intermédiaire  
Anglais: Niveau débutant

### Plan d'embauche:

- FPI/PFI Impulsion 12 mois+

### Avantage:

- Chauffeur catégorie/ licence B