

Game développeuse Unity

Sophie Lebigot

+32 492 07 78 47

lebigotsophie@gmail.com

- Itch : <https://clorinthe.itch.io/>
- My show real : <https://youtu.be/cit34fnabx4>
- ArtStation : <https://www.artstation.com/clorinthe>
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/sophie-lebigot-225930170/>



Hard Skills

Unity	♥♥♥♥	Photoshop	♥♥
C#	♥♥	Illustrator	♥♥♥♥
ZBrush	♥♥♥♥	Affinity photo	♥♥♥
Substance Painter	♥♥♥	Affinity designer	♥♥♥
Blender	♥♥	Maya	♥♥♥

Formation

- 2020 - 2021: Game developer, Interface3, Bruxelles.
135h de cours et 2 mois de stage.
- 2014 - 2019 Bachelier: Jeux vidéo & animation, Haute École Albert Jacquard, Namur.
- 2012 - 2014 CESS: Technique de qualification Arts Plastiques, Institut Saint-François Val Notre-Dame, Antheit.
- 2008 - 2012: Art d'expression, Collège Sainte-Véronique, Liège.

Emplois

- 2019 (3 mois) : Opératrice VR, ONE REALITY, Liège, Job étudiant.
Accueil client, consignes de sécurité, entretien et maintenance de l'équipement VR, gestion de la caisse et du bar.
- 2019 (9 semaines) : Character Artist, Immersive Factory, Albi, France, Stage.
Création d'assets 3D (personnages) pour des simulations de sécurité en VR.

À propos de moi

- Communique aisément
- Polyvalente
- Rolliste
- Née le 19 septembre 1996
- Adresse : 22 rue des Airs 4000 – Liège

Langues

- Français, langue maternelle
- Anglais, bon niveau