



# Game dev Junior

Claudia Riggio



## Contact

Mobile: 0483.69.21.96  
Mail: riggio.claudia@outlook.be  
Née le 03/06/1996  
Bruxelles

## Portfolio

[Itch.io](#)  
[Deviantart](#)  
[LinkedIn](#)

## Compétences

### Graphisme

Pixel art ● ● ●  
Digital painting ● ●  
Dessin vectoriel ● ● ◐

### Gamedesign

Scénario ● ● ◐  
Testing ● ●

### Pédagogie

Création de séquences pédagogiques/cours ● ●  
Gestion d'équipes et d'élèves ● ● ●

### Rédaction

Aisance rédactionnelle ● ● ◐  
Création de dossiers/projets ● ●

### Organisation

Aide à la gestion d'événements ● ● ●

## Langues

Français ● ● ● ● ●  
Anglais ● ● ● ◐  
Néerlandais ● ●

## Parcours scolaire/Professionnel

2020-2021: Game Developer - Interface3, Bruxelles  
1351h de formation et 2 mois de stage

2019 (6 mois): Stage d'insertion: Réception - Kellen NV, Bruxelles  
Accueil des clients, aide administrative, préparation et envoi du courrier, téléphone

2017-2018: Sciences Humaines - ULB, Bruxelles

2016-2017: Anthropologie - ULB, Bruxelles

2016 (2 mois): Caissière - LIDL, Bruxelles  
Job étudiant, tenue de caisse et du magasin

2015-2016: Psychologie - ULB, Bruxelles

2015: CESS Sciences sociales et éducatives - De Mot Couvreur, Bruxelles  
Psychologie et éducation

## I LOVE

Dessin digital, lire, écrire, les chats, jeux vidéos, l'histoire, la cuisine

