

# Game dev<sup>9</sup> Junior

Anaïs Van Den Houtaer

## PORTFOLIOS

[Itch.io](#)  
[Artstation](#)  
[LinkedIn](#)

## PLAN D'EMBAUCHE FPI

## COMPÉTENCES

### 2D/3D tools

Magica Voxel ■■■■■■  
Blender ■■■□□  
Piksel ■■■□□  
Krita ■■■□□

### Game engines

Unity ■■■□□  
GameMaker ■■□□□

### Code

Html/Css ■■■■□  
C# ■■□□□  
Javascript ■■□□□

### Frameworks

ThreeJs ■■□□□

## MY CUP OF COFFEE

Draw&Paint  
Analog photography  
Lino&Woodcut  
Illustration

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Caissière

(3 mois job d'étudiant et 3 mois en CDD)  
2019 Brico Bruxelles

### Stage d'observation Graphisme

(1 journée)  
2019 Caravane Palace Bruxelles

### Stage d'observation Infographie

(1 journée)  
2019 Interface3 Bruxelles

## LANGUAGES

French ■■■■■■  
English ■■■□□

## CONTACT

**Mobile:** 0471.28.44.14

**Mail:** nanavdh@hotmail.com

née le 13/10/2000

Bruxelles

## ÉTUDES

### Game developer

2020 - 2021

(1351h et 2 mois de stage)

Interface3 Bruxelles

### Game Jam

10/10 - 11/10/2020

Kiss your teacher

Fonctions: UI, Assets modelling  
"Corona subway party"

### Game Jam

31/07 - 02/08/2020

The Panoptes Game jam

Fonctions: Assets graphiques  
« Pain is Love »

### CESS Arts-plastiques

2019

Institut Saint-Luc Bruxelles

### CESI Théâtre-Littérature

2013-2016

Athénée Royale d'Auderghem  
Bruxelles